

Sommerferienprogramm 2021

Veröffentlichung und Anmeldung: ferienprogramm.vaihingen@nupianserver.de

Veranstalter / Vereine: (Beide Vereine sind in dem Nupianserver benannt)
Bürger-Treff Vaihingen a .d. Enz e. V. und die
Ortsgruppe Enzweihingen des Schwäbischen Albvereins
Ansprechpartner für beide Vereine: Hans Georg Baum
Telefon: 0704212938 Email: hans-georg.baum@t-online.de

Am 3.9.21 von 14-17 Uhr „Geocaching in der Stadt“ Moderne Schatzsuche mit Michael Fischer

Geocaching, satellitengeführte Schatzsuche mit viel Bewegung im Freien, einer Menge Spaß beim Suchen und hoffentlich einigen Erfolgserlebnissen beim Finden der geheimnisvollen Dosen.

Die diesjährige Geocaching-Tour, beginnt und endet am Parkhaus Köpfwiesenweg in Vaihingen an der Enz. Dazwischen geht es in einem großen Bogen durch die Bürgergärten und an der Enz entlang. Die Strecke ist ca. 6 km lang. Neben dem Wetter angepasster Kleidung ist festes Schuhwerk erforderlich. Bitte ein Getränk nicht vergessen, wir werden ca. 2,5 - 3 Stunden unterwegs sein. Die erforderlichen GPS Geräte mit den Informationen zu den Verstecken haben wir dabei. Eigene Geräte können aber gerne mitgebracht werden.

Teilnehmen können 10 Kinder im Alter von 8-14 Jahren

Am 9.9.21 von 14-17 Uhr Mensch ärgere Dich nicht Turnier im Bürger-Treff Vaihingen a. d. Enz e.V., Grabenstraße 20

Seit 2010 findet das „Mensch ärgere Dich nicht Turnier“ unter der Leitung von Hans-Georg Baum im Bürger-Treff Vaihingen an der Enz, Grabenstr. 20 statt. Auch 2021 wollen wir wieder mit den Kindern im Bürger-Treff das schon über 100 Jahre alte „Mensch ärgere Dich nicht“ spielen.

Es werden auf 4 Spielplatten die besten 8 SpielerInnen gesucht und danach auf 2 Spielplatten die 4 FinalspielerInnen ermittelt. Die ersten 3 GewinnerInnen und der/die Trostrunden-GewinnerIn erhalten Eis-Preise.

Teilnehmen können 16 Kinder im Alter von 6-14 Jahren

08.07.2021

Hans Georg Baum

Wichtig und unbedingt beachten: Anmeldung nur über das Ferienprogramm der Stadt Vaihingen: ferienprogramm.vaihingen@nupianserver.de